

Les Editions du Daily Sims présentent

Les Guides de Voyage de Pensée



1. La Chine

GUIDE DE VOYAGE EN CHINE



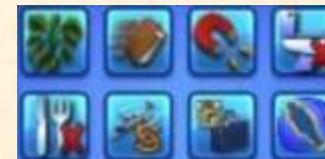
Après avoir survolé les trois régions des **Sims 3 : Destination Adventure**, Pensée a décidé d'entreprendre un voyage plus poussé vers la **Chine**. Vaste contrée montagneuse, **Shang Simla**, inspire le calme et le mystère. Autant par le paysage à couper le souffle que par sa petite musique attractive, ses habitants, sa culture, ses lieux communautaires, ses temples, ses chasses aux trésors, ses défis, ses items à collectionner, c'est une destination à découvrir ! Les quêtes ne manquent pas dans ce pays où l'on est transporté dans un autre univers. Suivez-la pour ce voyage en Chine !

PRÉPARATIFS

Pensée, ayant accumulé plusieurs points de récompenses à long terme grâce à ses nombreuses vies, peut changer ses traits de caractère avec la récompense "**Crise de la cinquantaine**" pour profiter au maximum des aventures. Elle s'approprie maintenant des 3 nouveaux traits visibles dans le CAS du jeu : **Arts martiaux**, **Disciplinée** et **Œil du photographe** et conserve Chanceuse et Amoureuse de la nature. Aussi, elle a acheté quelques unes des récompenses à long terme de Destination Adventure qui s'ajoutent aux autres déjà acquises.

**Jet-setteuse (les prix des voyages sont réduits),
Voyageuse bien préparée (elle peut rester plus longtemps à l'étranger) et
Sommeil en transe méditative (moins besoin de sommeil).**

De gauche à droite : **Main ultra verte, Élève rapide,
Attirante, Vessie d'acier
Rarement affamée, Jet-setteuse, Voyageuse bien
préparée et sommeil en transe médiatique**



Prêt maintenant pour l'Aventure !

Un coup d'œil au téléphone ou à l'ordinateur et vous verrez l'interaction "**Voyager**". Le planificateur de voyage s'ouvre. Normalement, la première fois que vous voyagez, les séjours ne dépassent pas 3 jours avec **un visa de niveau 0**. Mais après avoir mené à terme quelques missions et objectifs, votre visa augmente et vous donne le bénéfice de voyager plus longtemps dans la destination en question. Comme il s'agit de son troisième voyage en Chine, Pensée a maintenant le **Visa 1** lui permettant de séjourner plus longtemps à **Shang Simla**, en plus d'obtenir un bonus de 3 jours supplémentaires accordé par la récompense **Voyageuse bien préparée**. Cette fois-ci, elle a décidé de voyager seule.



Planificateur de voyage

ACTIVITÉS ET ATTRAITS

Bienvenue à **Shang Simla** en Chine!
L'écran s'ouvre sur la **Muraille de Chine** avec une musique typiquement asiatique.



Muraille de Shang Simla

Pensée arrive au **Camp de base** où sont fournies plusieurs commodités. C'est le lieu aussi de rencontre d'autres explorateurs. Elle s'empresse de rechercher une aventure sur le tableau de recherche des opportunités. Mais avant de se lancer dans les quêtes, visitons ensemble les endroits pittoresques du pays.

Les trajets dans ses régions montagneuses se font à vélo ou à pied.



En Vélo

A pieds

Le premier endroit à visiter, c'est le **Marché de Shang Simla**, situé à l'intérieur de la **Cité Interdite** avec ses **4 marchands locaux**. (À noter qu'il faut monter d'un étage pour voir le marchand de produits généraux, celui à l'extrême droite) sur l'image.



Marchands de livres, de nourriture, de reliques et de produits généraux

Ils regorgent de produits de toutes sortes. Vous trouverez les 4 commerçants suivants :

Le Marchand de livres : avec des livres de recettes **Sauté asiatique et Pâté impérial**, des livres sur la pêche pour vous aider à attraper les **différentes espèces de poissons Koi** et le **poisson Dragon** de la région et plusieurs autres livres généraux.



Le Marchand de livres

Le Marchand de nourriture : avec de nouveaux **fruits Pomélos, Prunes**, quelques **poissons Koi** et d'autres produits alimentaires. Sur la photo ci-dessous, vous remarquerez la **Machine à biscuits chinois** (où vous pouvez écrire vos propres messages) en vente chez le Marchand de produits généraux.

Le Marchand de nourriture



Le Marchand de reliques : avec **des fruits fossilisés, des Pierres précieuses, des Métaux, des Vases, des Saladiers, des Statues** etc.



Le Marchand de reliques

Le Marchand de produits généraux : des produits indispensables pour explorer les tombeaux dont la (**Nourriture déshydratée, Douche en boîte, Tente**), **la caméra et les feux d'artifices**, le **porte-encens** qui sont directement déposés dans l'inventaire personnel de Pensée lors de l'achat et d'autres items à acheter qui seront déposés dans l'inventaire de la Famille et disponibles au retour de voyage (à moins de demeurer dans une résidence secondaire) : **Machine à biscuits chinois, Mannequin d'entraînement, Machine à tenir les planches, Coffre**.



Le Marchand de produits généraux

À chaque fois, que vous visitez **Shang Simla**, allez faire un tour chez les marchands, car la liste de produits peut varier un peu d'une fois à l'autre.

C'est aussi dans ce voisinage que le **Marchand spécial** se promène. Il vous échangera des items intéressants moyennant des pièces de monnaie anciennes gagnées ou trouvées lors des quêtes. Il est identifié dans la vue **Plan du quartier**. Certains produits pourraient vous sauver la vie en cas de danger. **La Poudre de fuite**, par exemple, vous sort d'une situation délicate au plus profond d'une grotte ou d'un tombeau. Juste à l'ingurgiter et vous voilà sortis d'impasse! Vous êtes automatiquement téléportés dans votre Camp de base ou Résidence secondaire. Dans certains cas, **la potion de courage, le sable de la compréhension, le Pemmican, la Clé de voûte Squelette** pour ne nommer que ceux-là vous aideront dans vos quêtes.

C'est aussi à cet endroit que vous aurez l'opportunité de rencontrer, de bavarder et de vous lier d'amitié avec les autochtones. Cela s'avèrera utile pour remplir certaines opportunités où vous aurez à **"convaincre"** les habitants pour certaines missions.

Pensée poursuit sa visite avec les différents attraits de la région.

La Place de l'Empereur se dresse avec ses grands espaces et bassins d'eau décoratifs où il fait bon se baigner.



La Place de l'Empereur

Tout à côté, toujours au cœur de la Cité Interdite, se trouvent **les Salles de l'armée perdue**, l'un des premiers temples que les explorateurs vont découvrir. Cette mission se révèle assez facile, mais préparez-vous à faire face à des missions plus corsées !



Les Salles de l'armée perdue

Un peu plus haut, dans la ville, l'**Académie d'arts martiaux de Phoenix** invite les apprentis comme les artistes de plus hauts niveaux à s'exercer avec **les mannequins d'entraînement, ou les Machines à tenir les planches**. Des **combats amicaux** peuvent aussi s'y tenir. Des douches et des toilettes sont mises à la disposition des voyageurs.

Si vous souhaitez explorer à fond les tombeaux de la Chine, il est primordial de vous entraîner à l'Académie pour parfaire vos compétences en arts martiaux. **Au niveau 5**, grâce à une grande concentration, **vous pouvez méditer**. Après quelques heures de méditation, vous bénéficierez de l'interaction "**zénéporter**", un atout indispensable pour se tirer parfois de fâcheuses positions lors d'exploration des tombeaux.

Voici les différents habits et couleurs de ceinture selon le niveau atteint en arts martiaux :



Niveau 1



Niveau 2



Niveau 3



Niveau 4-5



Niveau-6-7



Niveau 8



Niveau 9



Niveau 10

Des tournois vous sont proposés quand vous avez de hautes compétences.



Académie des arts martiaux de Phoenix

Non loin de là, **le Jardin des érudits**, un havre de paix et de verdure, où il fait bon **méditer ou développer sa compétence logique** avec le jeu d'échecs et le télescope. Un coin lecture est aussi aménagé.

Astuce : La méditation élimine certains Moodlets négatifs présents dans le profil du Sim. La méditation est une interaction disponible en cliquant sur le Sim lorsqu'il a atteint un niveau 5 en arts martiaux.



Le Jardin des érudits



Le Champ d'Han

Les jardiniers ne manqueront pas d'explorer les différents lieux communautaires comme le **Champ d'Han** où plusieurs fruits (entre autres **les cerisiers et les pomélos**) et légumes poussent à profusion. Quelques variétés de **poissons Koi** et de **d'autres espèces** s'ébattent dans l'étang.

La retraite du Poing résolu, est un autre lieu où l'on pratique les **arts martiaux**. En plus de posséder tout l'équipement nécessaire à l'entraînement, des lits et des douches vous accommodent. Un ancien tombeau est aussi à explorer dans ces lieux.



La retraite du Poing résolu

Divers camps parsèment le paysage : **le Camp Pivoine**, **le Camp Orchidée**, **le Camp Chrysanthème**. Ce sont des oasis de repos pour les explorateurs.



Le Camp Pivoine



Le Camp Orchidée



Le Camp Chrysanthème



Exemple de maisons des autochtones avec le nouveau toit Pagode



La Terre des ancêtres, cimetière **des autochtones** surplombe Shang Simla. N'oubliez pas d'explorer le mausolée et les catacombes, pour peut-être y faire des découvertes.



La Terre des ancêtres

La **Grange abandonnée**, seul site où Pensée a trouvé des graines (rares et insolites).



La Grange abandonnée

L'Armée de terre cuite vous entraîne dans **des grottes** souterraines à explorer.



L'Armée de terre cuite

Les Sources Chaudes et les **Sources du Dragon** sont des endroits où les pêcheurs sont invités à venir pratiquer leur sport préféré dans une aire de tranquillité en pleine nature. Ces sites cachent aussi leurs secrets.



Les Sources du Dragon



Les Sources chaudes

Le Temple du ciel, majestueux dans les hautes montagnes, abrite la fameuse **Hache magique**. Vous cherchez la **Hache de Pangu** ? C'est dans l'une des ses 4 étages souterraines qu'elle se trouve. L'intérieur de ce Temple est très beau! Attention aux pièges qui vous attendent! Au plus haut point de la montagne en arrière du Temple, **un petit parc** d'arts martiaux surplombe Shang Simla. La vue est magnifique!



Le Temple du ciel



*Intérieur du 2^{ème} étage souterrain
(Temple du ciel)*



Hache de Pangu

La gueule du dragon, grotte dangereuse, il vaut mieux être bien préparé pour affronter la **momie Dong Huo** si vous ne voulez pas y laisser votre peau! Idéale pour les aventuriers en recherche de sensations fortes!
Astuce : il faut chercher la clé de voûte de James Vaughan pour ouvrir une porte dans le Temple du dragon. Vous la trouverez après une longue exploration dans les souterrains du Château Plénozas en France.



La gueule du dragon (Temple)

Voici des images prises sur le vif à l'intérieur du **Temple du Dragon** :



Entrée Gueule du dragon



Insertion de la clé



Évitez les flammes, ça brûle!



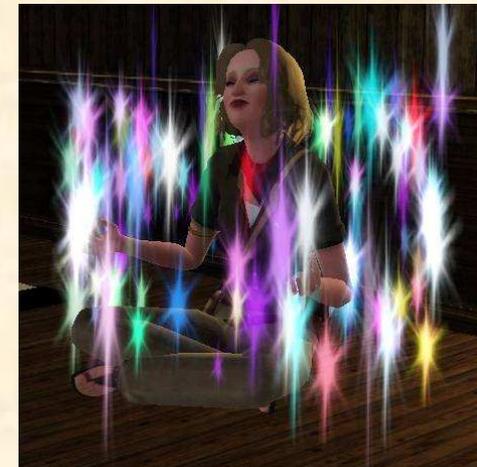
Des bestioles !



Des pièges de feux cachés!



La méditation



"Zenporter"



Exploration d'un sarcophage



Une momie !



Combat !



Victoire de Pensée



Cendres de Hong Huo

C'est ainsi que Pensée a terminé l'aventure du Temple du dragon !

D'autre part, les collectionneurs trouveront leur compte sur les terres de Chine. Ils profiteront de **nombreux métaux, pierres précieuses, insectes, reliques, poissons ainsi que des reliques, pièces anciennes, pierres précieuses etc.** en exécutant des fouilles du sol.



Attaque!



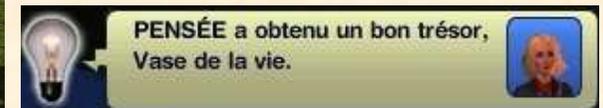
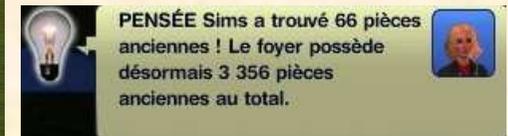
Brûlé à mort !



Momie à vaincre



Fouille du sol



La récompense "**Gestionnaire de collection**" sera d'une grande utilité pour les collectionneurs, dans le repérage de métaux, pierres précieuses, insectes et poissons. Plusieurs cours d'eau sillonnent la ville et quelques étangs tranquilles sont propices à la pêche. Quant aux graines, elles se font rares puisque Pensée en a repérées seulement sur le site de **La Grange abandonnée**. En ce qui a attiré aux nouvelles variétés de poissons, Pensée a pêché des **Tarcho Koi, des Kawarimono Koi, des Doitsu Koi, des Ochiba Koi et des poissons Dragon**



Aperçu Gestionnaire de collection : les pierres et pierres précieuses



Aperçu Gestionnaire de collection : les insectes



Aperçu Gestionnaire de collection : les poissons

Au niveau culturel, les spécialités culinaires chinoises "**Pâtés impériaux et Sautés asiatique**" font parties des deux nouvelles recettes que Pensée a apprises grâce aux livres de recettes. Après un certain temps passé à Shang Simla, elle mange avec des baguettes. À ma grande surprise, elle a utilisé un matin les baguettes pour manger des œufs Machieval! Elle s'imprègne de la culture chinoise en apprenant deux chansons de la bouche des autochtones :

"Ping et son jeu de dame " et **"L'amour de Xing Lo "**.

Elle peut ensuite les **enseigner** à d'autres Sims.



Pâtés impériaux



Sauté asiatique

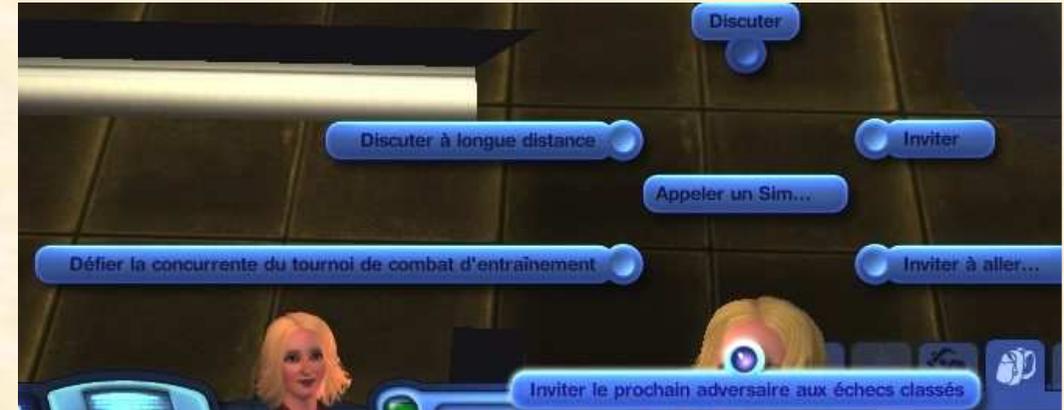
SÉJOUR PROLONGÉ

Après plusieurs voyages d'aventures, elle a atteint un visa de **niveau 3**. Alors qu'elle voyageait en Chine, elle s'est achetée une **résidence secondaire** à Shang Simla au **12 Cité Interdite Ouest**, pas mal cette maison, n'est ce pas ? Dans son inventaire personnel, un certificat de propriété l'atteste. Elle aurait aussi pu s'acheter un terrain dans la Cité Interdite (2 terrains de disponible) ou se construire une somptueuse demeure dans la montagne. (7 terrains de disponible).



Résidence secondaire, 12 cité Interdite Ouest

Le **Mode Achat/ Construction et l'inventaire de la famille** sont maintenant disponibles. Comme tout au long de ses voyages, il est possible de **discuter** à l'aide de son portable à ses relations du quartier d'origine ou des autres destinations avec l'interaction "**Discuter à longue distance**". C'est aussi via le téléphone, que nous remplissons les défis **des tournois de combat d'entraînement** et que nous invitons **le prochain adversaire aux échecs classés**. Par contre, nous pouvons **inviter** seulement les relations du quartier que nous visitons. Quelques **services téléphoniques** sont aussi disponibles à partir de la **résidence secondaire**. J'avais oublié de vous dire que vous pouvez **rentrer à la maison** en tout temps lors de vos voyages en utilisant l'interaction sur le téléphone portable.



Appeler un Sim...

Services téléphoniques	
Service	Prix
Police	Gratuit !
Pompiers	Gratuit !
Livraison de pizzas	30 \$
Réparateur	50 \$
Agent de ménage - Récurrent	125 \$/jour

Fonds disponibles : 950 454 \$

Appeler Annuler

Services de la résidence secondaire



Agent de ménage

QUELQUES OBJETS UNIQUES CHEZ LE MARCHAND CHINOIS

Voici une liste d'objets que vous retrouverez **uniquement** dans la destination **Chine** mais que vous pourrez ramener avec vous dans Sunset Valley ou Riverview de retour de voyage.

1. Le mannequin d'entraînement, appareil indispensable pour apprendre la discipline des **arts martiaux**.

2. La machine à tenir les planches, combinée au mannequin d'entraînement, est aussi un outil pour maîtriser plus rapidement la compétence arts martiaux.



Le mannequin d'entraînement



La machine à tenir les planches

3. Les feux d'artifices sont un nouvel item que vous pouvez acheter chez le Marchand général de Chine. En plus d'être jolis, ils procurent un **Moodlet positif** chez les Sims qui les regardent. Pour une meilleure vue, admirez-les sur la **vue Plan**. Le soir, lorsqu'ils illuminent le ciel avec des formes différentes et multicolores, ils sont magnifiques! Avant de lancer les feux d'artifices, assurez-vous que votre Sim est à l'extérieur loin des objets inflammables sinon gare au feu !



Lancer les Feux d'artifices !

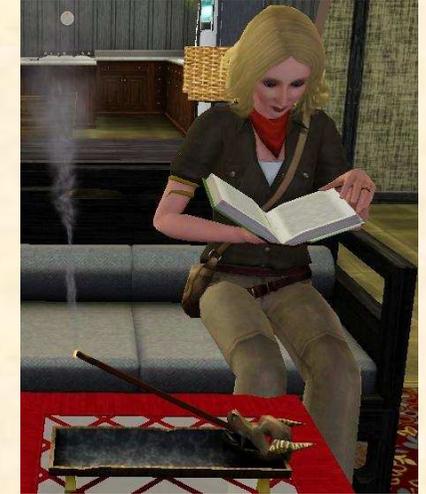


Regarder !

4. Brûler de l'encens dans le **porte-encens de Chine**! L'odeur de l'encens agit sur les neurones de votre Sim. S'il se tient à proximité du porte-encens allumé, ses capacités d'apprentissage augmentent.



Regarder !



Porte encens



Feu d'artifice génial

Admirer de magnifiques lumières colorées dans le ciel est toujours incroyable.
(Raison : multitude de feux d'artifice)

Humeur : +10

Temps restant : 16 heures



Synergie neuronique

Un esprit synergique est un esprit plus puissant ! Mettez plus de synergie dans votre vie dès aujourd'hui !
(Raison : encens)

Humeur : +10

5. La Machine à biscuits chinois permet de faire cuire des biscuits chinois et vous envoie des messages amusants. Vous pouvez aussi écrire vos propres messages. Les interactions suivantes s'y trouvent : **"Faire cuire les biscuits, Écrire un message..."** **Amélioration message positif, Manger le biscuit"** À la suite de la lecture du message, un Moodlet positif ou négatif peut s'en suivre...



Machine à biscuits chinois



Coffre chinois

6. Le coffre chinois est utile pour ranger les items qui encombrant votre inventaire ou pour conserver vos souvenirs précieux.

LE RETOUR À LA MAISON

Toute bonne chose a une fin! Les vacances de Pensée sont finies. Elle rentre maintenant à la maison. Elle peut garder des souvenirs de ses aventures puisqu'elle a pris des photos avec son appareil photo de base (les appareils photos plus perfectionnés s'achètent en Égypte).



Machine à tenir les planches (Sims en mouvement)

C Prendre une photo

Z Faire un zoom avant

F Choisir le filtre de la photo

P Pause

X Faire un zoom arrière

I Choisir la taille de la photo

Echap Quitter

Prendre en photo

Après **un délai de 2 jours**, elle pourra retourner vivre des aventures dans l'une des 3 destinations. Mais avec un visa de **niveau 3**, elle pourra profiter d'un long séjour de 15 jours (12 jours + 3 jours bonus avec la récompense "Voyageuse bien préparée"). Avec sa résidence secondaire, elle vivra plus près des autochtones et se fera de nombreux amis.

Il lui reste encore de nombreuses aventures à livrer en Chine. Juste à jeter un coup d'œil sur son Journal de voyage, nous pouvons constater que les défis à accomplir ne manquent pas. En outre, plusieurs tombeaux chinois ne sont pas explorés encore.



Journal des aventures

Bonne exploration à tous les aventuriers qui visiteront la Chine !

Pensée

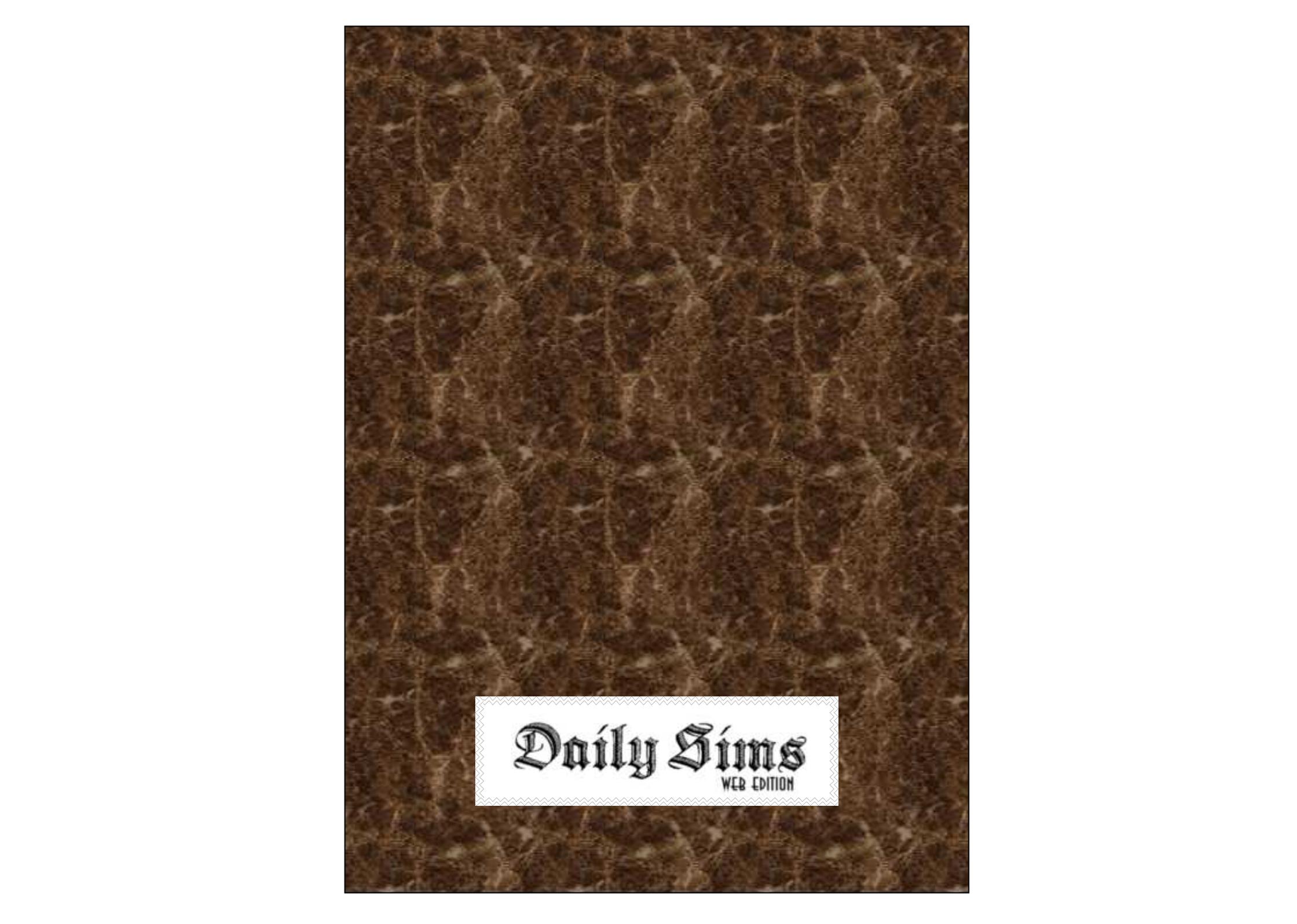
Daily Sims
WEB EDITION

Et retrouvez toute l'équipe sur le Daily Sims :

<http://www.daily-sims.com>

Chaque semaine de nouvelles infos, astuces, conseils, téléchargements...

Tout ce qu'il faut savoir pour vos sims !

The background of the entire page is a brown marbled paper with a complex, organic pattern of dark and light brown tones.

Daily Sims
WEB EDITION