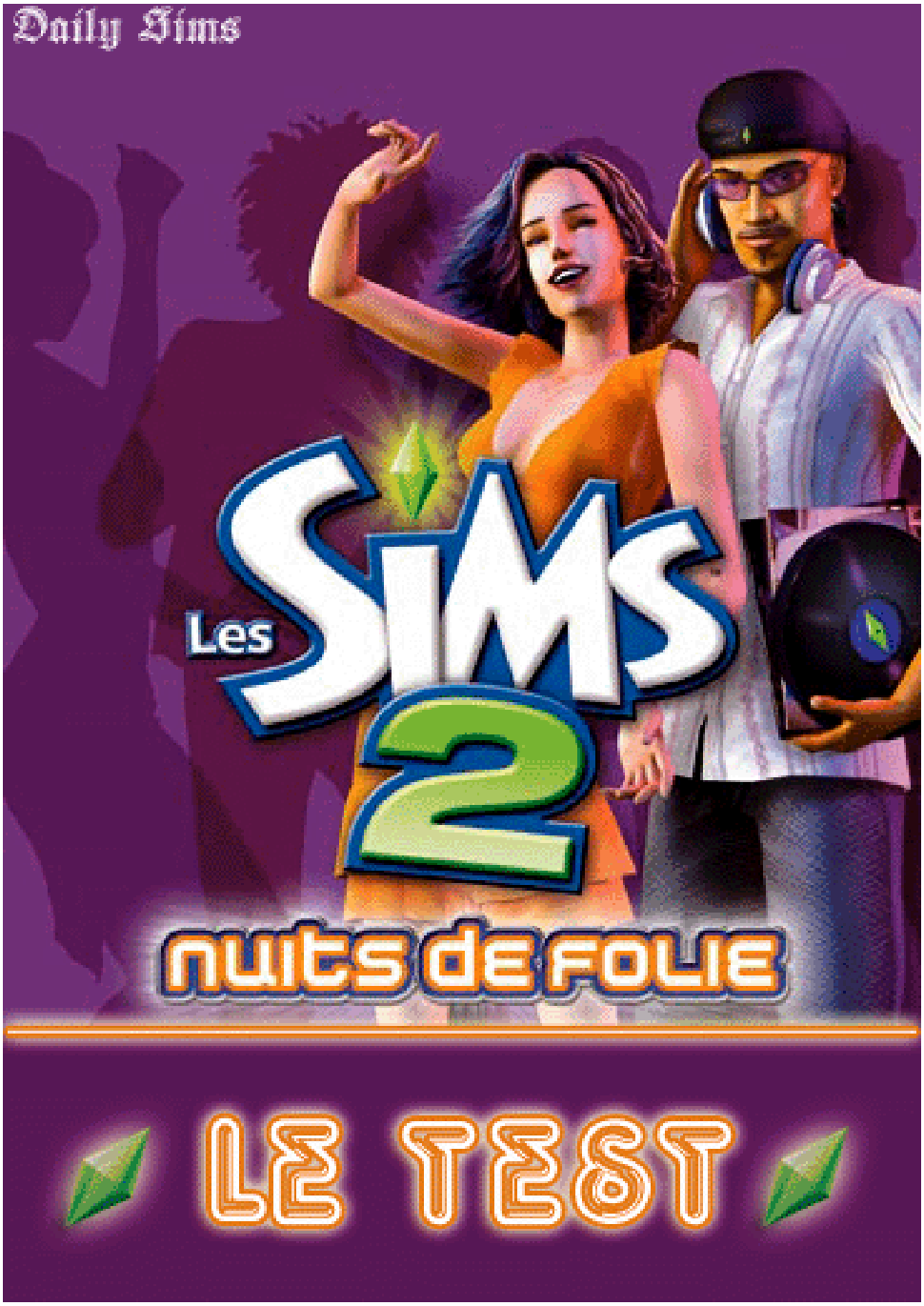
Daily Sims
WEB EDITION

LA NOUVELLE WEB EDITION DE
L'INDISPENSABLE JOURNAL DES SIMS2
ET SON SUPPLÉMENT COULEUR
CHAQUE SEMAINE CHEZ VOUS !



Test de l' add-on « Nuits de Folie (NightLife) »

Par Rina

« Nuits de Folie (NightLife) »

Test réalisé par Rina pour le Daily Sims

Avant toute chose, je tiens à vous informer que ce disque additionnel apporte énormément de suppléments au jeu de base des Sims2. J'expliquerais plus en détails ces nouveautés, mais pour vous faire un petit résumé, le disque additionnel vous offre des habits supplémentaires ainsi que des objets forts intéressants, une nouvelle aspiration au plaisir, des nouvelles interactions entre les personnages et bien évidement la possibilité de créer une ville associée à votre quartier. Il est clair que la liste des nouveautés est encore très longue, mais pour un petit aperçu, elle est déjà bien complète !

L'installation du disque additionnel Nuits de folie

Commençons les choses par le commencement ! L'installation du jeu se passe très bien si l'on vient d'installer le jeu de base des Sims2. Là où les choses peuvent se compliquer, c'est lorsqu'on a installé des hacks, des nouveaux objets, etc… Il se peut que votre installation passe du premier coup sans problèmes et je vous le souhaite ! Mais, il serait préférable de quand même songer à sauvegarder vos téléchargements et vos familles, s'il advenait que l'installation du disque additionnel **Nuits de folie** ne se passe pas correctement, car vous risquerez de perdre vos familles définitivement. Une aide sur le forum vous sera apportée, si vous avez de grandes difficultés à installer ce nouveau disque additionnel.

Le premier regard…

À la première utilisation du disque additionnel **Nuits de folie**, on vous propose de choisir une ville ou d'en créer une nouvelle avec un terrain vide. Lorsque l'on choisit l'unique ville que le disque additionnel nous propose, on est directement redirigé sur le quartier principal. Il faudra ensuite sélectionner le terrain de la ville afin de pouvoir la visiter. A vrai dire, on peut même y faire vivre quelques sims, vu que les parcelles résidentielles sont autorisées. Si vous avez déjà le disque additionnel de **Académie**, les quartiers de la ville se présenteront de la même manière que les quartiers universitaires.

Sur les 2 images ci-dessous, vous pouvez voir l'unique ville que vous propose le jeu en mode nuit avec ces projecteurs qui s'activent dans le ciel.

Commencer un nouveau quartier ?

Le disque additionnel **Nuits de folie** vous offre 2 nouvelles matières pour la création de vos nouveaux terrains. Le jeu de base vous offrait le choix entre des terrains verdoyant ou sablonneux. A présent, avec ce disque additionnel, vous pourrez aussi créer des terrains en béton ou terreux. Voyez seulement ces 4 images ci-dessous avec simplement le type de terrains qui change.

Nuit et jour…

A présent, vous aurez la possibilité de choisir entre la nuit et le jour que ce soit dans votre quartier d'origine, dans la ville ou encore sur le campus si vous avez **Académie**. D'ailleurs, des nouvelles décorations sont présentes pour embellir votre quartier, comme des projecteurs qui se voient uniquement en mode nuit.

Voici le quartier de Montsimpa en mode jour et en mode nuit :

Dupliquer une maison, rien de plus facile !

Lorsque l'on voulait dupliquer des maisons, on était obligé d'emballer la maison, éteindre le jeu, installer la maison et faire redémarrer le jeu afin de la placer dans son quartier… J'avoue que c'était une pratique plutôt ennuyante. Avec le disque additionnel **Nuit de folie**, ce n'est plus un problème de mettre partout la même maison ! Lorsque vous mettez une maison dans le catalogue, celle-ci reste dans le catalogue, même si vous la placer dans votre quartier. Si vous ne désirez plus de cette maison dans votre catalogue, il sera très simple de la supprimer par la suite. Sur l'image qui va suivre, vous remarquerez comme c'est facile de placer toute une ligne de maison identique afin de donner un style à votre quartier.

Construire de toutes les grandeurs !

Avec le disque le nouveau disque additionnel, vous pouvez maintenant avoir des parcelles de différentes grandeurs ! La plus petite parcelle que le jeu vous propose est de 1x3 carrés et la plus grande parcelle est de 5x6 carrés. Le choix est devenu très intéressant et cela permettra de construire de nouveaux styles de maisons.

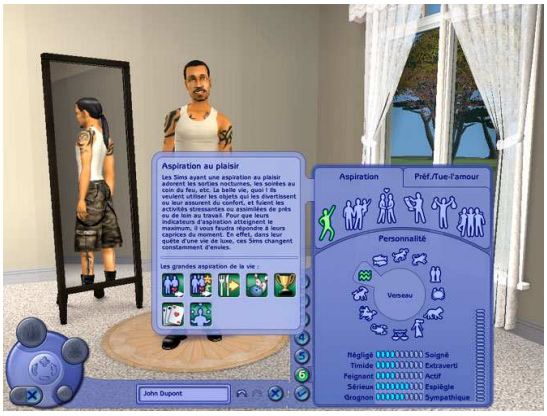
Changez de look !

Passons maintenant à la boite de création de sims. Le disque additionnel vous offre encore plus de choix vestimentaires et quelques coupes de cheveux. Pour ceux qui ont le disque additionnel **Académie**, retrouveront une grande partie des vêtements qui seront utilisables aussi depuis votre quartier. De nouveaux, à part les vêtements, pas grand chose pour modifier le physique de votre sim... Juste une collection de lunettes d'aviation avec des effets un peu futuriste.

Ci-dessous, vous sont présentés quelques vêtements que le disque additionnel vous propose, en plus de ceux d'origine.

Aspirez au plaisir !

Il n'y a pas de raison pour que vos sims ne puissent pas aimer les plaisirs que la vie nous apporte ! Ou, je devrais plutôt dire, la vie qu'on leurs apportent. Lorsque vous devez choisir une aspiration pour votre sim, vous pourrez maintenant lui donner l'aspiration du plaisir qui fera en sorte que votre sim aimera jouer au bowling, aller en ville, jongler avec des bouteilles, etc…



Je l'aime... Je ne l'aime pas...

A la création de votre sim, vous pourrez à présent décider des préférences sociales de votre sim. Vous aurez à définir 2 raisons qui feront craquer votre sim sur un autre, et une raison qui tuera l'attirance entre votre sim et un autre. C'est-à-dire que votre sim pourra craquer sur des sims portant des lunettes et musclé et ne pas aimer les sims portant des sous-vêtements.

Voir ses voisins…

Jusqu'ici nous avons vu toutes les nouveautés qui pouvaient être visibles depuis la visualisation de votre quartier. A présent, lorsque l'on clique sur une maison afin d'y entrer, les choses vont complètement changer ! Dans le panneau des options, vous pouvez à présent, si votre ordinateur est assez performant, voir vos voisins ! Regardez plutôt l'image qui se trouve ci-dessous et regardez comme c'est agréable de voir enfin ses voisins ! Il vous sera même possible de permuter entre maison et maison en cliquant simplement dessus. Pour savoir qui habite dans les maisons voisines, il suffira alors de passer simplement votre souris sur la maison et le nom de famille occupant la maison sera alors affichée. Si aucune famille ne vit dans la maison, sera alors affiché le nom choisi pour la maison. Si vous aviez donné un nom de rue avec un numéro, ce sera ça qui sera affiché.

Dans le panneau des options, vous pourrez configurer la distance de visions de vos voisins, si vous voulez voir les maisons de vos voisins, si vous voulez qu'on voie les décorations que vous avez placées sur votre terrain, et bien évidement, si vous désirez naviguer entre les maisons par simple clique et la distance du flou.

Re-décorez vos maisons !

Le nouveau disque additionnel ne s'arrête pas là... Dans le catalogue où se trouves les objets à placer dans les maisons, vous découvrirez quelques nouveaux objets assez intéressants. Observez bien l'image ci-dessous. Vous verrez quelques nouveaux objets, comme ce magnifique canapé qui se place comme on veut ! De nouvelles plantes, de nouveaux bars, de nouveaux tableaux, de nouvelles chaîne hi-fi, des platines de DJ, une table pour jouer aux cartes, une sphère Electrodanse, un cercueil et même encore une station de karaoké ! D'ailleurs, à présent, vous aurez même la possibilité de mettre quelques tapis dans vos maisons. Bref, c'est même mieux que chez Ikea !

Ne perdons plus nos objets lors des déménagements !

Lorsqu'un de nos sim déménageait dans une autre maison, les objets des récompenses étaient perdus si on les avait placés dans la maison. A vrai dire, ce n'était pas très sympa lorsqu'on voulait déménager son sim et que l'on avait eu des récompenses de travail... Avec le disque additionnel **Nuit de folie**, on ne perd plus ces objets ! Votre sim pourra les prendre avec lui dans son gros sac à dos. Il faut dire, que ce sac à dos est vraiment très pratique ! Le seul hic que je lui reproche, c'est que l'on peut enlever le téléphone portable pour le placer sur une table, mais il est impossible de remettre de nouveau dans le sac ! Pour avoir de nouveau un téléphone portable sur votre sim, il faudra repasser à la caisse !

Adieu les taxis et les voitures de travail !

Une des grandes nouveautés de ce disque additionnel est les voitures ! A présent, votre sim peut avoir sa propre voiture et il pourra même aller travailler tous les jours avec ou encore amener ces enfants à l'école. Lorsqu'il en aura envie, il pourra même faire des petits tours ou encore aller en ville grâce à cette voiture. Cette voiture lui permettra non seulement de se déplacer très facilement, mais aussi de partager de bons moments avec la personne que votre sim aime ou simplement écouter de la music tranquillement dans sa voiture. Le point négatif est la place de parking qui ne peut pas prendre la même couleur que les sols. Les couleurs des places de parking sont très limitées.

Papoter entre sims...

Les interactions entre les personnages ont encore plus de possibilités. Il vous est possible de connaître mieux le sim avec lequel vous échanger quelques mots. Dorénavant, vous pourrez savoir son métier, son signe astrologique, ces envies, ces craintes, etc… Il sera aussi possible de savoir si deux sims ont le feeling et s'entendent plutôt bien grâce à des petits éclairs situés sur leur portrait. Ils peuvent aussi vous faire la tête et bouder durant une petite période. L'image du sim sera en rouge avec une espèce de montre qui vous donne le temps qu'il vous reste avant que ce sim ne vous ait pardonné. Si vous loupez un rendez-vous, le sim pourra alors ne plus vouloir vous voir et ne plus vouloir vous parler. C'est vrai que ce n'est pas très gentil de pauser un lapin... Même, il pourrait encore arriver que les sims fâchés vous pique le journal ou vous renverse votre poubelle de rage contre vous. Si votre sim a beaucoup d'amis et qu'il soit apprécié, s'il donne régulièrement des fêtes et que ces fêtes ont du succès, votre sim recevra peut-être quelques coups de téléphone d'autres sims qui auraient entendu parlé de votre sim et qui voudraient faire sa connaissance. Ces sims auront leur portrait en bleu. Là aussi, un temps sera fixé et durant cette période, il faudra faire le maximum pour vous lier d'amitié avec ce sim. Si vous échouez, peut-être que ce sim ne dira pas du bien de vous.

Rendez-vous galant...

Voici encore l'une des grandes particularités de ce nouveau disque additionnel. Vous pouvez avoir des rendez-vous avec d'autres sims ! Non, non... Ne vous réjouissez pas tout de suite, ce n'est pas si simple que ça... A vrai dire, il faut déjà que le sim que vous invitez vous apprécie un minimum, autrement, il refusera votre invitation, sans hésiter. Si le sim accepte votre invitation, vous aurez une nouvelle fenêtre qui apparaîtra et qui comportera les désirs du sim que vous venez d'inviter. De plus, une jauge sera présente qui vous permettra de savoir si le sim que vous avez invité est satisfait ou pas de l'ambiance du rendez-vous. Suivant l'ambiance du rendez-vous, le sim que vous avez invité reviendra peut-être le lendemain vous apporter un petit cadeau de remerciement ! Dans ces petits cadeaux de remerciements, vous pouvez compter des lettres d'amour toutes parfumées et comportant l'image du sim que vous aviez invité, une rose rouge dans un beau vase en verre ou encore un gros bouquet de rose rouge. Il se peut même qu'il arrive sur la pointe des pieds, muni d'un gros sac vous apporter des objets, tel qu'une table de flipper ou encore un flamant rose. La grandeur des objets est en rapport à la satisfaction du rendez-vous.

Prenez des photos !

L'un des nouveaux objets que le disque additionnel vous propose est l'appareil de photo qui vous permet de prendre des photos passeport. Vous pouvez même les faire normalement ou en faisant le foufou. Si vous êtes avec votre sim chéri, il vous sera même possible de faire des photos romantiques, voir même de faire crac-crac derrière le rideau !

Groupes

Lorsqu'on sort manger au restaurant ou au bowling à deux, c'est sympa, mais il manquerait peut-être un peu d'ambiance !? Surtout lorsqu'il s'agit d'aller jouer au bowling ou aux cartes ! Dans ce cas, prenez votre téléphone et vous pourrez alors créer des groupes de personnes pour aller faire des petites sorties. Avec le groupe, vous pourrez aller manger au restaurant, mais la note sera pour votre portefeuille, jouer au bowling, aller danser, bref, vous pourrez même finir la soirée chez vous ! De toute manière, il y a toujours de la place dans les voitures, même si elles sont toutes petites ! D'ailleurs, voici une petite devinette sur l'image ci-dessous. En sachant que votre sim a le diamant vert, combien d'invité a le joueur, si les invités ont des diamants bleus ? Sur l'image, l'on voit 3 invités, le joueur et encore une personne qui est venu participer au jeu de cartes. En réalité, il y avait 6 invités au rendez-vous de groupe sur la photo.

L'entremetteuse

Dans la ville, il existe une femme qui pourra vous donner son point de vue sur l'avenir. Bien évidement, ce service est payant et sera récompensé par la quantité d'argent que vous lui donnerez. Cette voyante pourra aussi vous vendre certains articles fort utiles, comme le Philtre d'amour 8.5 ou encore de la Vampirociline.

L'Oublicine pré-dosée est le remède efficace !

Lors de vos balades en ville, vous allez rencontrer tout plein de sims... Il se pourrait bien que votre sim tombe amoureux d'un sim créé par le jeu. Si vous vous mariez avec ce sim il vous sera impossible de choisir sa chimie… Cette Oublicine pré-dosée vous permettra de faire un lavage de cerveau au sim que le jeu a créé et que bien sur vous l'avez fait emménager dans l'une de vos maisons, afin de pouvoir jouer avec.

Parfumez vous !

Pour sentir la bonne odeur de fleurs des champs, dirigez-vous en ville, dans un des magasins et achetez une bouteille de parfum. Dès que le moment sera venu, utilisez cette bouteille afin de donner à votre sim, un air de printemps !

Se faire mordre...

La nuit vous réservera à vous et votre sim de belles ou terribles surprises ! Dans le jeu se cache certains personnages qui vont voler discrètement dans les aires et qui pourront peut-être vous mordrent au coup... Non, vous ne rêvez pas, se sont bien des vampires ! Ils peuvent se transformer en chauve souris et voler d'un côté du terrain à l'autre. Durant la nuit, leurs besoins ne bougent pas, ce qui peut être très pratique ! Les inconvénients sont que le sim vampire ne supporte pas la lumière du jour, d'ailleurs, si vous le laissez trop longtemps au soleil, il fondra en poussière et il peut ensuite mourir. La seule façon de les protéger du soleil est de leur offrir un magnifique cercueil qui leur permettra d'être à l'abri de la lumière durant la journée. Faites quand même attention à ne pas vous faire épier dans votre sommeil. Le point négatif sur les vampires, c'est que leurs enfants sont tout à fait normaux, même si les 2 parents sont bel et bien des vampires.

Changer ces aspirations !

Grâce à la machine Orbe Sensoubli, votre sim pourra complètement changer son aspiration ! Même le plaisir à long terme peut être changé !! Ce qui est très pratique lorsque l'aspiration à long terme n'est pas vraiment ce qu'on aurait préféré pour notre sim. N’oubliez pas que pour utiliser les récompenses, votre jauge d’aspiration doit être de couleur platine, si vous ne voulez pas que la récompense vous joue un mauvais tour ! On ne sait jamais, manger des sandwichs aux fromages fondus c’est pas mal non plus !

Quoi de neuf à la radio ?

Comme music, il n'y a pas seulement les DJ qui vous passe de la music dans les terrains communautaires, mais les chaînes hi-fi de votre maison, vont avoir des choix musicaux encore plus variés. Nous aurons du classique, des vieux succès, du pop rock en plus du Jazz, R&B, Hip-hop, POP et la salsa que nous proposaient avant les stations de radio. De plus, il y a une nouvelle danse qui est très à la mode ces temps-ci en ville ! C'est le Smustle et tous les sims adorent le danser. Lorsque vous êtes en discothèque, n’hésitez surtout pas à danser le Smustle et faire profiter les autres sims, car à regarder, c’est très sympa.

...Et Mlle Ladentelle ?

Pour les connaisseurs du jeu des Sims première version (et plus si affinités…), ont bien connu Mlle Ladentelle lorsqu'ils allaient en ville. Mlle Ladentelle était très connue pour taper les gens avec son sac dès qu'une chose ne lui plaisait pas arrivait. Elle était toujours présente et elle rendait un aspect au jeu très drôle. Revenons au jeu des Sims 2, vu qu'il s'agit de la dernière version. Avec le disque additionnel **Nuits de folie**, vous pourrez retrouver Mlle Ladantelle ! Toujours avec son petit sac et son chapeau. L'avantage, c'est qu'à présent, on peut lui parler et lui dire ce que l'on pense de son sac à main !

...Au final

Voilà, nous avons passé en revue presque toutes les nouveautés. Je dis presque, parce que vous en découvrirez encore beaucoup d'autre en jouant avec le disque additionnel **Nuits de folie** qui est fortement conseillé aux grands joueurs des Sims2 !

Rina

Retrouvez-nous sur :

http://www.daily-sims.com

Ou encore sur notre forum :

http://daily-sims.forumactif.com